

bladetendo

BLADETENDO 刃天堂

虛擬平台開發企劃



目錄

目的計畫 p.3

贊助公司分潤 p.4

公司介紹 p.5-p.8頁

風險評估 p.9

開發-->銷售過程 p.10

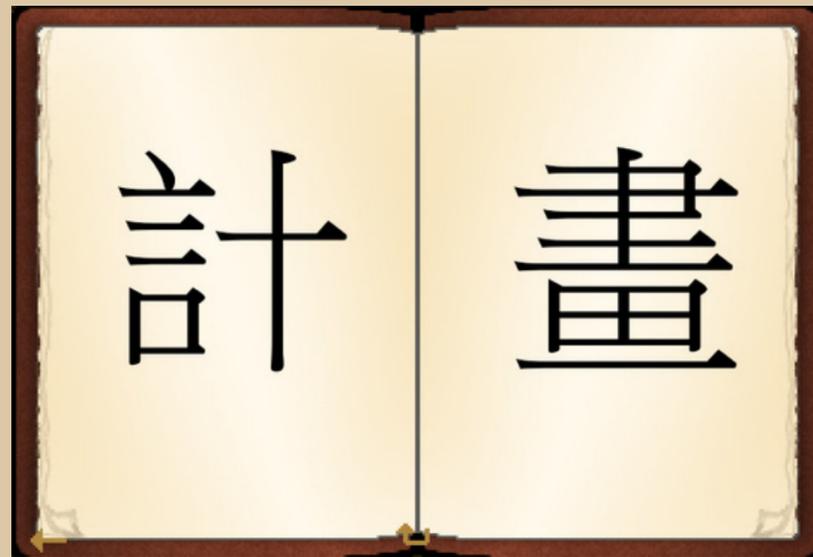
技術研發 p.11

社群功能 p.12

BETA測試 p.13

反饋調整 p.14

目的計畫



我們目前構思開發一種VR軟體，讓人們能在其中自由穿梭，並選擇想進行的活動，如遊戲、運動、工作、旅行等等，盡可能的模擬世界上所有的一切，類似於mEmEcRaFt讓人們創造自己所想的生活世界，讓人們能夠更自由的在虛擬世界尋找現實中所得不到的事物，並且新型研發反駭客、外掛程式，讓整個空間更加平衡、安全。

- 媛宇宙開發
- 反駭客，外掛程式開發
- VR軟體開發
- 世界自由度擴展

贊助公司預計受益

我們將收入分潤分成幾種

- 技術合作
- 設備贊助
- 開發資金贊助

與mainta的技術合作我們將會平分販賣軟體所獲得的利潤。

設備與開發資金贊助我們藉由平台內的社區平台中進行廣告的動作，由於這項企畫預計觸及到全世界，這項廣告能夠帶來巨大的營利效益

公司介紹

我們團隊想要陪伴著每個人，讓他們想在最需要放鬆的時候提供休閒娛樂，不管是在各方面領域，依照個人喜好不同可以自由選擇想要的電子遊戲類別，不管是競技類、角色扮演、運動休閒等等都能涉及到不同的客群。主要客群不分年齡層，我們希望能夠迎合不同年齡人的遊玩體驗，讓所有人都能夠享受到遊戲所帶來的快樂。

我們一開始以電視遊戲機為主要開發，後延伸到了手掌式遊戲機，再到後來兩者的功能合併既能帶在身上出門空閒時使用，也能在家時連上螢幕和家人一同遊玩。目前公司已經在全球各個地方都有明顯的成績，推出的新機更是擠進了全球銷量前三的遊戲機排行。



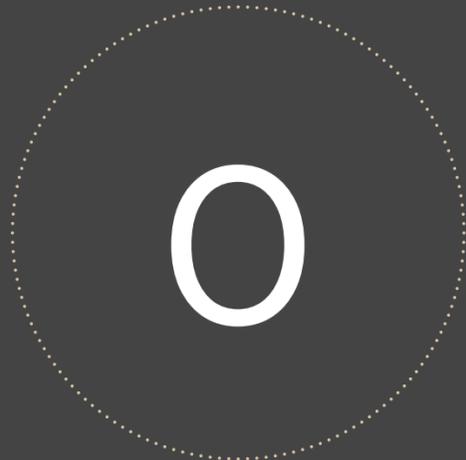
S

1. 在全球的遊戲市場有巨大的引響力
2. 有創新的遊戲硬體設計
3. 多樣化的遊戲內容
4. 高度優化的供應鏈



W

1. 主要依賴主機銷售獲取營利
2. 缺乏第三方遊戲公司支援
3. 有限的網路服務與社群功能



O

1. 擴大IP的應用範圍
2. 投入虛擬實境增強現實技術
3. 發展線上遊戲社群

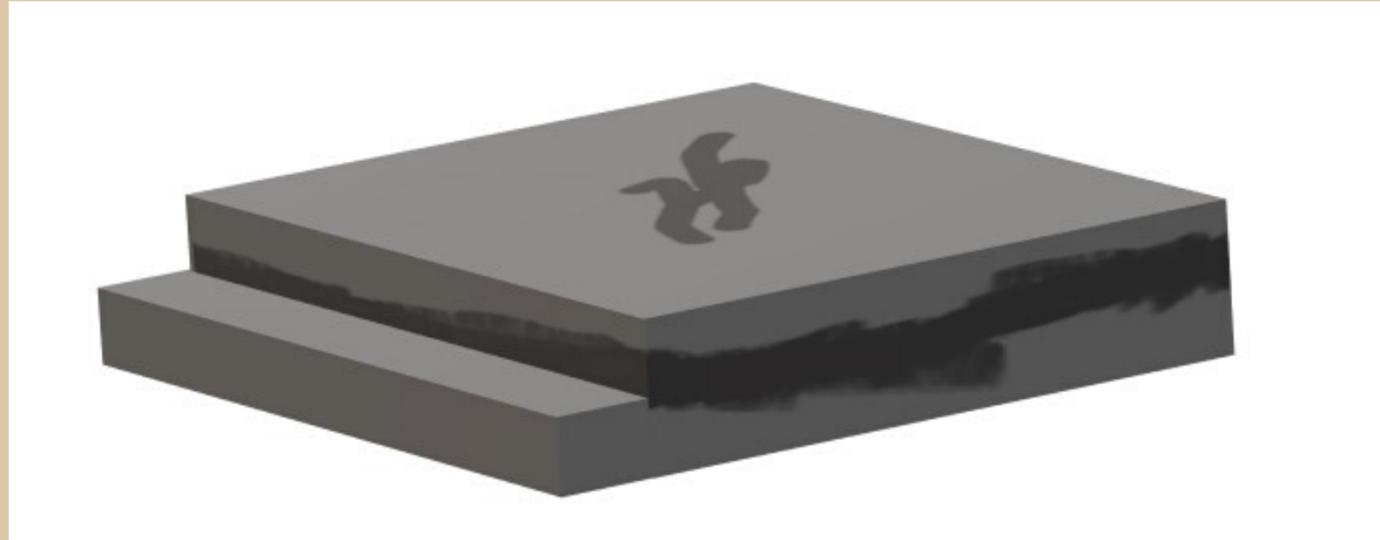


T

1. 競爭對手的壓力
2. 移動式主機遊戲市場
3. 電子遊戲的快速發展

公司產品

JS4 這是我們第一部電視遊戲機，其中收錄了超級水管工、鬻粟胖子等自家知名IP遊戲



3DX 可以將遊戲畫面進行3D處理體驗身歷其境的遊戲體驗，收錄遊戲有數碼可可夢、魔獸盜賊



xwitch 銷量全球前三的遊戲機，除了自家遊戲外，也支援其他廠家推出的3A大作

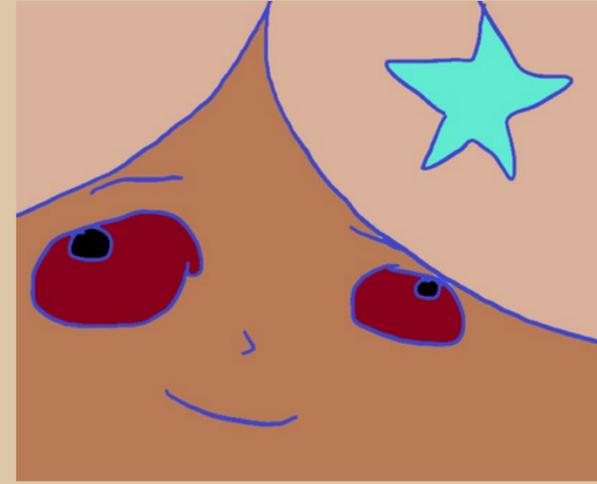


公司遊戲產品

猩豹賽鵝達



淵魔



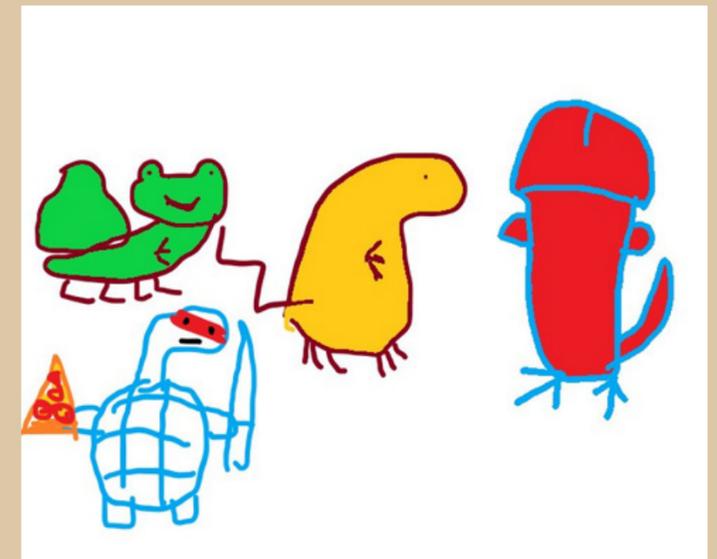
超級水管工



嬰粟胖子



無碼寶貝



風險評估

這將會是一個長遠的目標，尤其以現在的科學技術與設備限制，我們無法再近年對於我們的計劃進行一個重點的切入，我們正在尋找相關的研發公司進行合作，進而開發更加強大的電腦AI程式已進行我們後續對於虛擬世界的開發，所需資金、人才技術相當龐大，對於以上這些障礙我們也有了解決計畫

- 技術問題：我們將與另外一家主要開發媛宇宙的公司mainta進行技術合作。
- 設備升級：苔雞店與MVDIA所製作的最新電腦設備我們有部門會去進行交涉合作。
- 資金問題：也就是正在觀看這份企劃書的貴公司，希望您能夠幫助我們在研發時期贊助我們。

開發-->銷售過程

1. 架構一個獨特的開發引擎
2. 在專屬的開發引擎上先架構一個虛擬區域
3. 在此建構逐步類似生活上的社交功能
4. 公司內部遊戲測試
5. 邀請各具影響力的直播主進行測試
6. 意見蒐集、技術調整
7. 抽取beta名額線上測試
8. 反饋調整、擴建伺服器以擴大區域與人數的上限
9. 逐步販售

技術研發

我們選擇C#、UNITY來進行我們程式的架設，以C#來說它更偏向於遊戲設計以及虛擬實境的開發，而我們會先以UNITY架構一個虛擬平台，從中建構出所謂的"沙盒世界"，與mainta的技術部門交流過後我們得知，以現在的電腦技術要開發這種新型的世界架構是有些困難的，但這方面我們也有考慮到，上述中提到的虛擬平台是能夠以現在的技術先行達成，以UNITY為基礎架構平台後以C#往後堆疊出一個前所未有的新型的VR虛擬世界。

社群功能

以下是會在beta中先行測試的社群功能並先行在公司內部測試

- 家園系統
- 服裝系統
- 會議室系統
- 遊戲、休閒系統
- 傳送系統
- 交通系統

beta測試

我們會先邀請世界各地具影響力的直播主來進行初步的系統測試，並給與他們設備上的需求以進行軟體的運作，其中我們會主要推行社交與遊戲系統，先將我們所能擁有的遊戲技術融入其中，並創建一個主要的活動世界讓各位直播主進行交流、使用功能，在此之後與他們討論我們缺少了哪些必要的功能什麼是在社交中應該更加著重具備的，進而改進、優化推行之後在線上的beta測試。

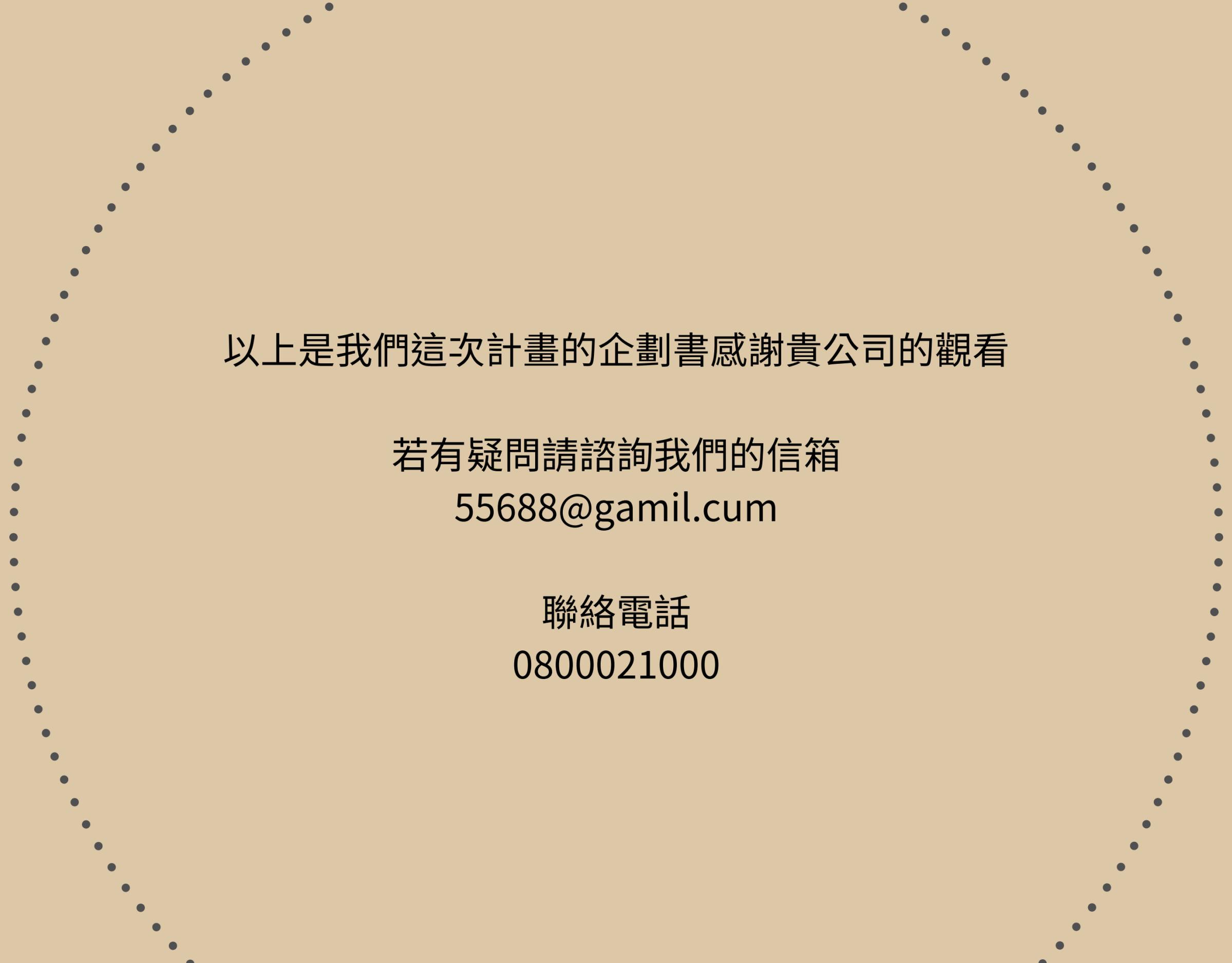
由於考慮到部分抽到資格的玩家配備不夠好，我們會推出市面上能夠兼容的功能，讓配備不夠好的玩家測試這部分的內容，而配備夠好的能夠體驗到更完善的軟體體驗。

反饋調整、擴建、販售

從直播主測試中我們會先行調整部份他們所提出的內容，完善過後發行beta版本抽獎資格讓世界各地部分使用者體驗這個所謂的媛宇宙社區內容，beta測試過後收到的反饋更加完整，讓我們能夠補足所缺失的內容和功能。

進行beta測試過後，進行擴建伺服器的容量以及穩定性，使伺服器幾乎能承受來自全世界的連線壓力，修建相關內容使它更加安全，不受惡意程式和駭客干擾。

我們將會在各大遊戲販售平台上架軟體例如xteam、AE、ABIC、爆血等等平台進行初步的軟體上架。



以上是我們這次計畫的企劃書感謝貴公司的觀看

若有疑問請諮詢我們的信箱
55688@gamil.cum

聯絡電話
0800021000