

怪怪寵物養成日記

幽靈狗狗？史萊姆貓貓？

連灰塵都能當寵物？

五種奇特的寵物

每個不同寵物都有各自的喜好

根據他們的喜好做出不同的選擇

讓寵物健康快樂的成長吧！

遊戲規則

1. 遊戲中有五種奇妙的寵物可以選擇，每種寵物喜好不同，需要根據寵物的喜好做選擇。
2. 每個寵物都會有個好感值、飢餓值、清潔度。若數值長時間處於低下狀態，寵物有可能會離家出走。
3. 達到指定天數，寵物會成長。
4. 玩家可以透過打工和訓練來賺取寵物幣為寵物購買需要的食物、玩具和藥品。
5. 食物與玩具可以在商城購買，部分玩具和食物可以和其他寵物共用，但好感度不會加很多。



研究動機

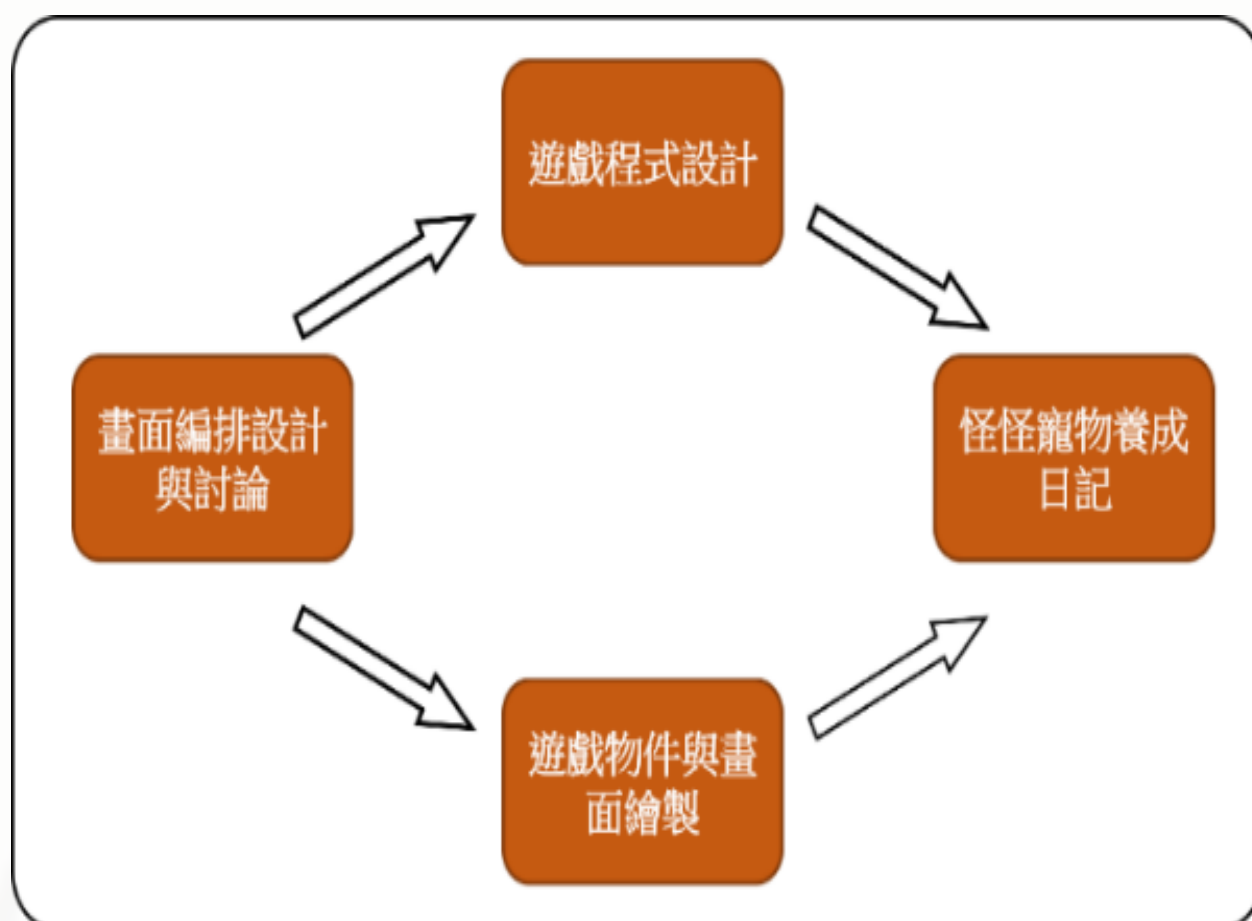
目前市面上盛行各式各樣的電腦遊戲，現今的社會，孩童接觸到網路的時間越來越多，家庭對於養寵物之類話題的關注也越來越多。於是本組想製作一個遊戲適合孩童可以遊玩的簡易寵物養成遊戲，讓孩童能夠在遊玩的過程中，也能夠學習到一些有關寵物的知識。

研究目的

市面上也是有許多各式各樣的寵物養成類遊戲，所以我們也在遊戲內新增了增加了一些個人特色的玩法，增加遊戲多樣性及差異性。

1. 增加寵物的話題，透過遊戲讓其了解寵物的相關知識。
2. 抒發人們的壓力，或打發時間。

研究設計



(一)、遊戲式學習：

遊戲式學習是以資訊產品為媒介，讓玩家可以透過遊戲解決問題並完成挑戰，從中獲得成就感與自我激勵。

(二)、寵物心理學：

寵物心理學讓人了解寵物與人之間並不只是存在寵物與主人這層關係，而是如同家人、夥伴的關係。

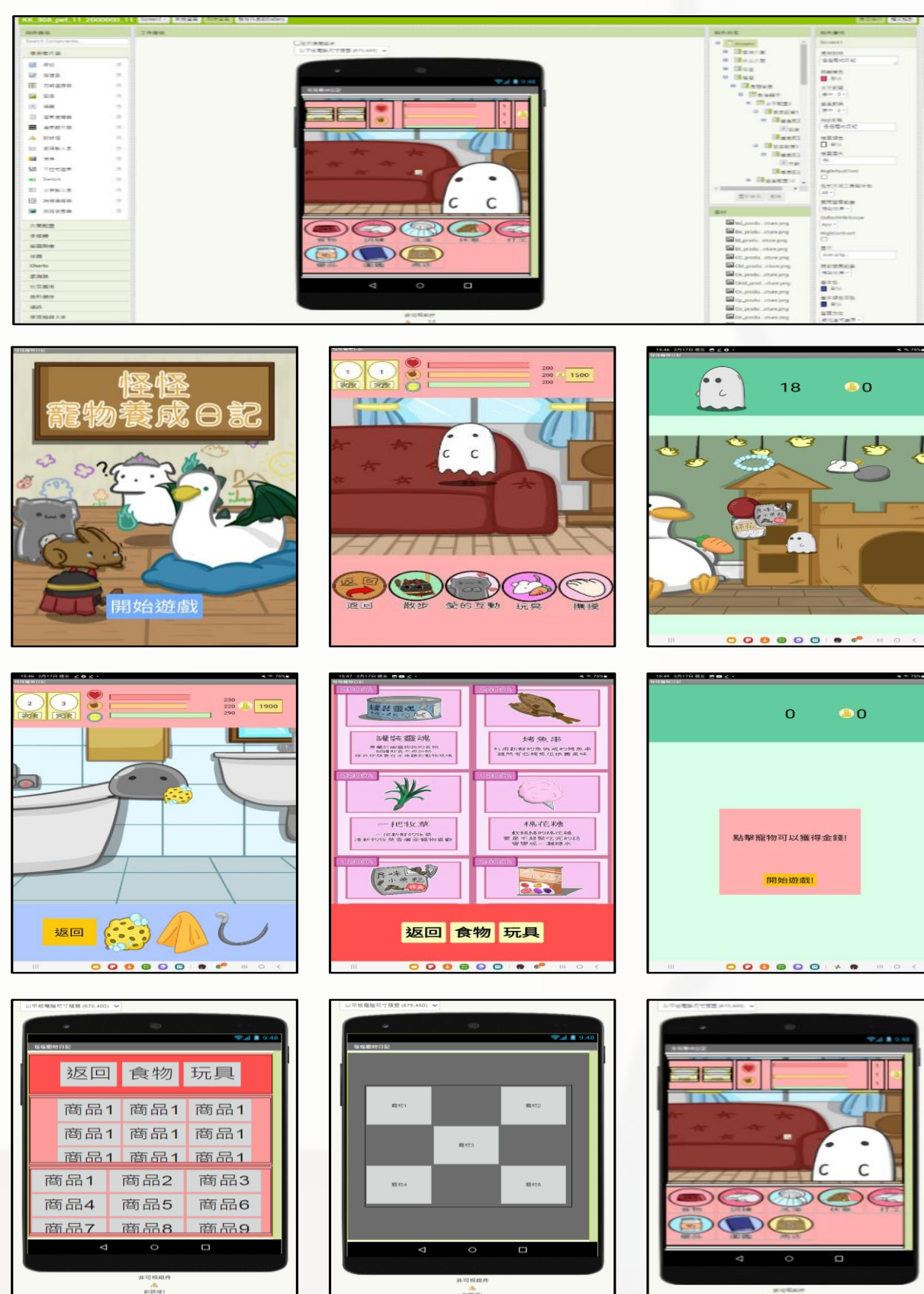
(三)、養成類遊戲：

養成類遊戲則是透過行程的安排，給予適當的信物，達成主角之間的關係增進與各種結局。

(四)、APP Inventor 2 (AI2)：

APP Inventor 2 是一款 Google 上的應用軟體，他的圖形化介面，可以讓操作者能夠更好地理解如何運用。

遊戲介面製作



遊戲程式設計



圖 4、程式設計 - 變數定義

圖 5、程式設計 - 玩具選擇

圖 6、程式設計 - 開關

結論

我們在學校中學到 APP Inventor 2，利用 APP Inventor 2，以及繪畫軟體，來製作一款擁有特色的養成類遊戲。在組員經過一系列的討論與製作後，我們得出以下結論：

- (一) 該作品仍有許多有問題的地方，像遊戲時間過快，學習內容過少等。
- (二) 希望這個作品在之後可以讓孩童學習到有關寵物的相關知識。

