

Ps

Ai

數位影像設計

高雄市樹德家商 110 學年度第二學期學習歷程

208-10910309-徐子軒

指導老師:吳麗生

目錄

CONTENTS

01

學習技巧

study
skills

02

軟體介紹

Software
introduction

03

作品欣賞

Appreciation of
works

04

製作心得

Production
experience

1

PART ONE

學習技巧

→ Adobe photoshop → Adobe illustrator

這學期我們學習多半學習AI的基本工具，繪製許多可愛的動物、卡通人物，也利用AI設計校徽等，學習的工具包括用幾何圖形、鋼筆工具、小黑及小白選取工具、路徑管理員、圖層面版、節時上色等技巧做出向量圖形。

文字工具的應用也非常專業，除可以橫向打字也可以依曲線、範圍或圍繞字元為作品增添說明，是在編文案相當好用的工具。

2

PART TWO 軟體介紹

→ Adobe photoshop → Adobe illustrator



Adobe illustrator，簡稱「AI」，俗稱「以拉」，是一個由Adobe開發和發行的向量繪圖軟體，印象色是橘色。

「.AI」，是一種向量格式的檔案，有別於點陣格式，最大的特點在於使用AI繪製的圖像，在放大縮小後，都不會失真與模糊，相較點陣模式的圖像，向量模式的檔案大小也會顯得較小許多，預設格式能完整保留設計者在AI中製作任何線條、圖層、文字、樣式、路徑、格線等等。

教師舉例AI的實際應用內容包括了極具實用性的賀卡、廣告、包裝、海報、型錄、插畫以及網站頁面等設計，都可以利用AI來製作。

學校的宣傳海報、圓扇、公車廣告、校園帆布輸出等，都是以AI設計製作的。所以AI是一個能當做謀生能力的重要。



PS，全名**Photoshop**，是專業的**數位圖像處理**軟體，各位可能想過如果自己會Photoshop，就可以適合用於數位影像**加工與編輯**、**相片編修**、**影像合成**、**插畫**、**平面設計**或是**網頁設計**，設計師們會充分利用**濾鏡**、**圖章**、**圖層**、**筆刷**、**遮色片**、**模糊**、**混和模式**等工具進行創作。

Photoshop工作區大致分為**選單**、**工具區**、**預覽畫布**、及**圖層操作區**，妥善配置Photoshop工作區是**加速創作時間**的重要因素，進行電繪時，可能需使用**筆刷**設定視窗，進行影像合成時，則可能需要**亮度**、**曲線**等**調色**視窗。

3

PART THREE 作品欣賞

→ Adobe photoshop → Adobe illustrator



xuàn

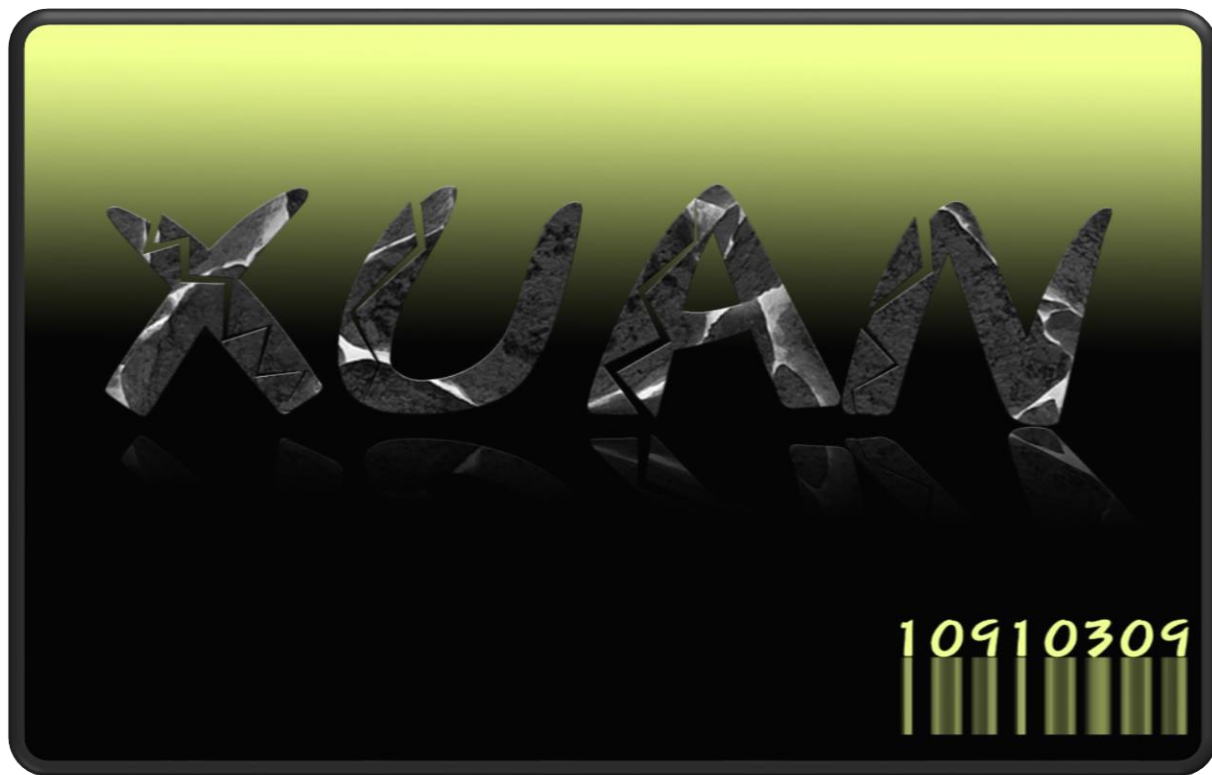
10910309

Adobe photoshop



火焰字 flame word

10910309



Adobe photoshop



石頭裂痕文字
stone crack text

作品欣賞

Appreciation of works

傳說對決
ARENA OF VALOR

傳說不只是傳說

賽程公布	3月15日 18:00	初賽日期	3月16日
決賽日期	3月25日	報名日期	即日起~3月14日
競賽地點	樹德家商電競教室 / 電競產業科技館		
報名對象	樹德家商在學學生·5人一隊		

競賽獎金

- 冠軍：3000元 + 5獎狀 + 5耳機 + 提神飲料
- 亞軍：2000元 + 5獎狀 + 5耳機 + 提神飲料
- 季軍：1500元 + 5獎狀 + 10提神飲料
- 殿軍：5獎狀 + 10提神飲料

主辦單位：樹德家商資料處理科
協辦單位：樹德科技大學
贊助單位：acer ACER

報名 / 賽事網站

Adobe photoshop



傳說對決比賽海報
Arena of Valor



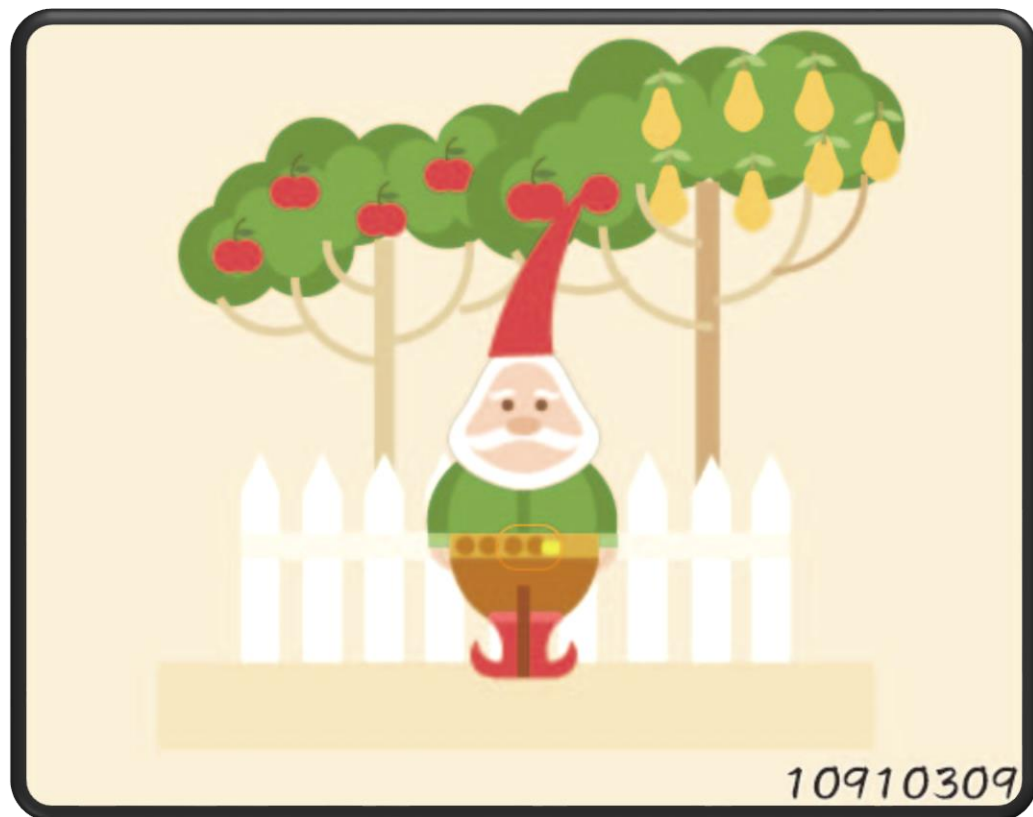
10910309

Adobe illustrator



鵜鶘 pelican

10910309



Adobe illustrator



聖誕精靈
christmas elves



Adobe illustrator



樹德家商校徽
school badge

4

PART THREE 製作心得

→ 製作過程

→ 老師指導

這學期學到新的繪畫軟體AI，使用這款軟體可以讓我的照片即使放大與縮小也不會失真，不會出現鋸齒狀的紋路。學習過程老師都會一步一步指導我們操作，這對於初階的我們，無非是最好的學習過程，在繪畫過程偏困難，我本身繪畫能力不優，看著對比圖慢慢製作，看見成品與範例兩者相進的瞬間非常感動，這使我更有自信了！



THANK YOU